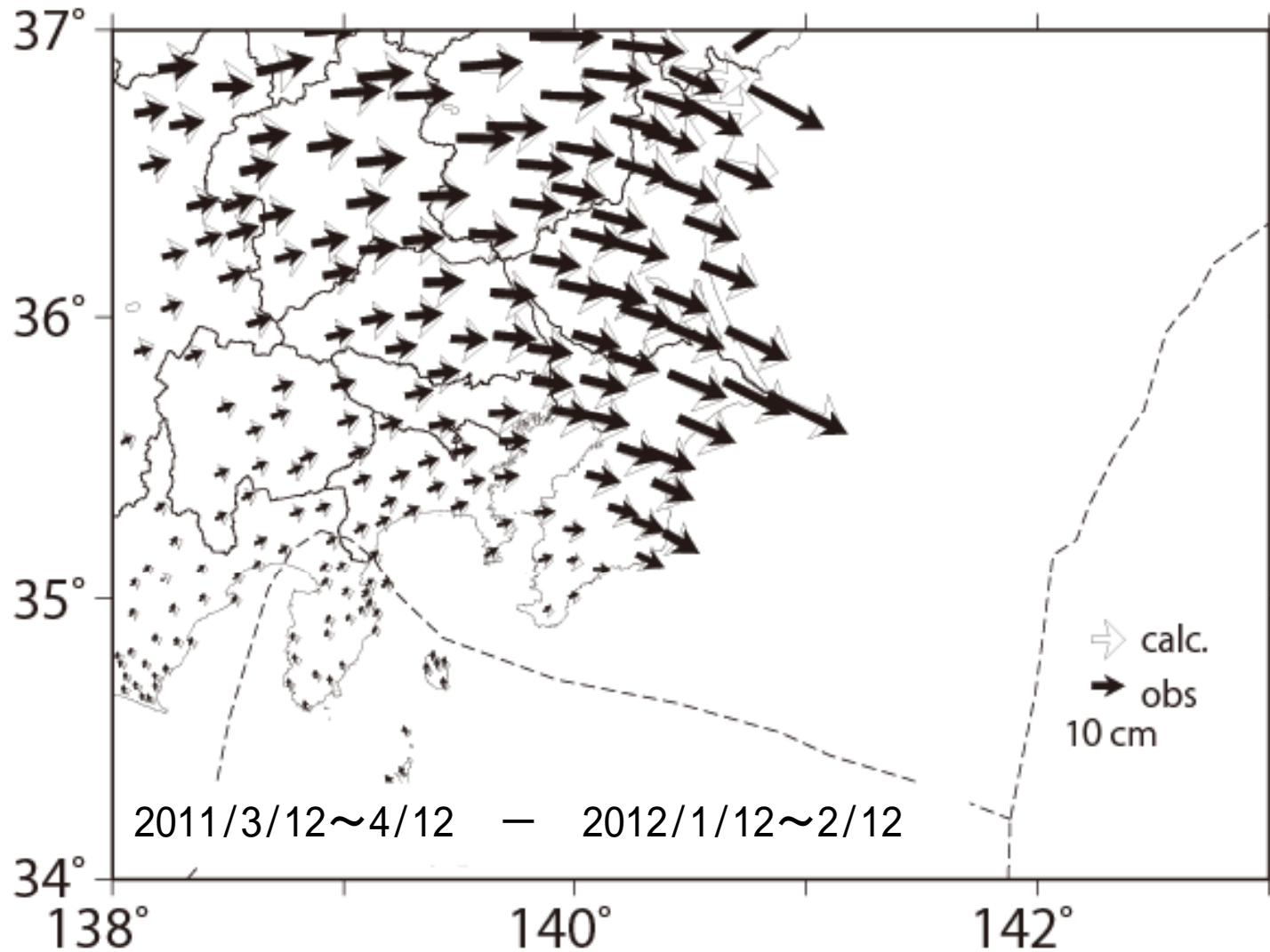


# 地震後の余効変動(水平)



# 地震後の余効変動(上下)

